

Rapla maakonna 2019. aasta meistrivõistlused saaljalgpallis.

J U H E N D

Eesmärk:

1. Selgitada maakonna saaljalgpalli meister.
2. Võimaldada jalgpalliharrastust talvehooajal.
3. Populariseerida tervislike eluviise ja jalgpalli mängimist maakonnas.

Aeg ja koht:

Võistlus toimub **24. veebruaril kell 14.00 - 19.00 Rapla Sadolin Spordihoones.**

Registreerimine ja teavitamine:

Võistkonna registreerimiseks tuleb täita elektrooniline registreerimisvorm - <https://goo.gl/forms/5tYmKE7MINin56i03> . Vorm on leitav korraldaja kodulehel, Facebook'i lehel või saadetakse korraldaja poolt soovija e-maili aadressile.

Registreerimise lõpptähtaeg on 22.02.2019

Lisainfo - Taavi Tüvist 5281232 taavi.tyvist@raplamaajk.ee

Organiseerimine:

Võistluse organiseerib Rapla Maakonna Spordiliit koostöös Raplamaa Jalgpallikooliga. Peakohtunik on **Taavi Tüvist** 5281232 taavi.tyvist@raplamaajk.ee

Osavõtjad ja läbiviimine:

Võistlustest võivad osa võtta kõik maakonnas elavad, sündinud, alaliselt töötavad ja õppivad inimesed. Mängija sünniaasta ei või olla hilisem kui 2004.a. **Mängija peab olema, nõudmisel, suuteline tõestama õigust võistlustel osaleda.**

Võistkonna maksimaalseks suuruseks on 10 mängijat. Mängu alustamiseks peab kohal olema **vähemalt 5 mängijat.**

Mängitakse jalgpallireeglite järgi (juhendi lõpus). Mängu täpsemad reeglid ja distsiplinaarküsimused tutvustab võistluste peakohtunik kõigile osavõtjatele vahetult enne turniiri algust.

Võistkonnas võib olla ülesantud kuni **2 (kaks) mängijat**, kes ei ole maakonnas elavad, sündinud, alaliselt töötavad või õppivad.

Mängitakse turniirisüsteemis kui osaleb kuni 7 võistkonda, 8 ja enama võistkonna osalemisel moodustatakse loosiga alagrupid. Võistlustele ei registreerita üle 10 (kümme) võistkonna. Registreerimine suletakse 22.02.2019 või peale maksimaalse arvu (10) võistkondade registreerimist. Kõik hiljem registreerinud võistkonnad jäävad ootele ja saavad osalemisõiguse kui keegi eelnevalt registreeritud võistkondadest loobub osalemisest.

Mänguaja pikkus sõltub osalevate võistkondade arvust ja millises süsteemis turniir läbi viiakse.

Mängu viimane minut mängitakse puhta ajaga juhul kui mänguseis on viigiline või 1 (üks) värava vaheline. Kui vahe on suurem kui 1 (üks) värav, siis mängitakse jooksva ajaga.

Registreerimine, osalustasu, deposiit:

Enne võistluse algust esitab võistkond võistluste peakohtunikule oma võistkonna registreerimislehe.

Võistkonna suuruseks on kuni 10 mängijat.

Turniiril osavõtutasu ei ole.

Registreerinud võistkondadele kohaldatakse kuni turniiri lõpuni deposiit summas 100 (sada) eurot võistkond. Deposiit tasutakse Raplamaa JK arveldusarvele EE947700771000928217 või kohapeal sularahas.

Võistkond ei oma mänguõigust enne deposiidi tasumist.

Deposiidi summa ei kuulu tagastamisele kui võistkond:

- Jätab turniirile ilmumata, sellest korraldajat teavitamata minimaalselt 24h enne turniiri algust;
- Võistkond eemaldatakse turniirilt;
- Võistkond katkestab turniiril osalemise;
- Võistkond eemaldatakse mängust kuna puudub vajalik arv mängijad (4), et mängu jätkata;
- Võistkonna mängudes osaleb alkoholihoobes mängija(d).

Depositiit tagastatakse nõuete puudumise korral kohapeal sularahas või pangaülekandega 24h jooksul võistkondadele, kes tasusid deposiidi ülekandega.

Paremusjärjestuse selgitamine:

Kohamängude viigilise lõpptulemuse korral lüüakse parema selgitamiseks penalteid (alagruppide korral). Võrdsete punktide korral kasutatakse paremusjärjestuse määramiseks järgmisi kriteeriume:

1. omavahelise mängu või omavaheliste mängude punktid
2. omavaheliste mängude väravate vahe
3. üldine väravate vahe
4. üldine löödud väravate arv
5. penaltid (3)

Autasustamine:

Turniiri võitnud meeskonda autasustatakse maakonna meistrivõistluste võitjakarika ja diplomiga ning meeskonna liikmeid medalitega. II ja III koha saavutanud meeskondi autasustatakse karikaga, meeskondade liikmeid medalitega.

Üldiselt:

Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise. Juhendis määratlemata küsimused lahendab kohapeal peakohtunik.

Saalijalgpalli üldised reeglid:

- Mängupalliks on saalijalgpall (futsal);
- Kollane kaart tähendab mängija eemaldamist mängust kaheks minutiks;
- Punane kaart tähendab mängija eemaldamist mängu lõpuni ja tema meeskond mängib vähemuses 2 minutit. Kusjuures võistkonda ei tohi jääda vähem kui 4 mängijat. Sellisel juhul kasutatakse karistusaja edasilükkamist;
- Punase kaardi saanud mängija ei tohi mängida enda võistkonna järgmises mängus, mis järgneb mängule kus kaart teeniti;
- Kahe minuti karistus lõpeb, kui karistusaja jooksul lüüakse karistatud meeskonnale värav;
- Kaks kollast kaarti ühes mängus samale mängijale ei tähenda punast kaarti;
- Väravaesine lahtilööök mängitakse lahti **jalaga**, väravavahil ei ole lubatud lüüa palli otse üle keskjoone;
- Mängus olevat palli võib väravavaht visata või lüüa piiranguteta;
- Käega visatud värav ei loe.

Raplamaa JK
Turniiri korraldaja



