



Eesti 2020. a jalgpalli meistrivõistluste Teise ja madalamate liigade juhend

Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 29.11.2019

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala.....	4
Artikkel 2 – Mõisted.....	4
Artikkel 3 – Organiseerimine.....	6
Artikkel 4 – Kommertsõigused.....	7
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused.....	7
Artikkel 6 – Aus mäng.....	7
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	7
Artikkel 7 – EJL-i kohustused.....	7
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused.....	8
Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused.....	9
III AUTASUSTAMINE	10
Artikkel 10 – Karikas, diplomid jm auhinnad.....	10
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	10
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad.....	10
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine.....	12
Artikkel 13 – Liiga liikmemaks.....	13
V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD	14
Artikkel 14 – Mängureeglid.....	14
Artikkel 15 – Vaheaeg poolaegade vahel.....	14
Artikkel 16 – Võistluste süsteem.....	14
Artikkel 17 – Liigavõitjate mängud.....	15
Artikkel 18 – Üleminekumängud.....	16
Artikkel 19 – Mängujärgsed penaltilöögid.....	17
VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	17
Artikkel 20 – Mängupäevad.....	17
Artikkel 21 – Mängu alguse kellaajad.....	18
Artikkel 22 – Mängukoha ja –aja muutmine.....	18
Artikkel 23 – Mängu ärajäämine.....	19
Artikkel 24 – Mängu katkestamine.....	19
Artikkel 25 – Mängu ära jäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad.....	20
VII STAADIONID	20
Artikkel 26 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile.....	20
Artikkel 27 – Nõuded kunstmuruväljakutele.....	21
Artikkel 28 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus.....	21
Artikkel 29 – Valgustus.....	21
Artikkel 30 – Kell ja tabloo.....	22
Artikkel 31 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink.....	22
VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	22
Artikkel 32 – Mängijate ülesandmine.....	22
Artikkel 33 – Õigus osaleda mängus.....	24
IX MÄNGUVORMID	26
Artikkel 34 – Mänguvormid.....	26
X MÄNGUDE KORRALDAMINE	26
Artikkel 35 – Lipud.....	26
Artikkel 36 – Turvalisus ja ohutus.....	27
Artikkel 37 – Meditsiiniline abi.....	27
Artikkel 38 – Mängupallid.....	27
Artikkel 39 – Pallipoisid/-tüdrukud.....	28
Artikkel 40 – Teadustus.....	28
Artikkel 41 – Mängukava.....	28

XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED	28
Artikkel 42 – Võistkondade saabumine	28
Artikkel 43 – Mänguprotokoll	28
Artikkel 44 – Mänguprotokollis esitatud mängijate asendamine	29
Artikkel 45 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	30
Artikkel 46 – Mängijate vahetamine	30
Artikkel 47 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	30
Artikkel 48 – Mänguprotokoll täitmine, edastamine EJL-le ja avalikustamine.....	30
XII KOHTUNIKUD	31
Artikkel 49 – Kohtunikud.....	31
Artikkel 50 – Kohtunike hiline mine/mitteilmumine	31
Artikkel 51 – Kohtuniku terviserike	31
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	31
Artikkel 52 – EJL distsiplinaareeskirjad	31
Artikkel 53 – Hoiatused ja eemaldamised	31
Artikkel 54 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	33
Artikkel 55 – Protesti esitamine	35
XIV DOPING. MÄNGUKÄIGU JA TULEMUSE EELNEV FIKSEERIMINE.....	35
Artikkel 56 – Doping	35
Artikkel 57 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine	36
XV LÖPPSÄTTED.....	36
Artikkel 58 – Vaidluste lahendamine	36
Artikkel 59 – Täpsustav asjaolu.....	36
Artikkel 60 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	36
Artikkel 61 – Lisad.....	36
Artikkel 62 – Jõustumine	36
<i>LISA I: Aus mäng.....</i>	<i>37</i>
<i>LISA II: Klubi kinnitus.....</i>	<i>40</i>
<i>LISA III: Liigade võitjate finaali de korraldamine</i>	<i>41</i>
<i>LISA IV: Tasud ja sanktsioonid.....</i>	<i>44</i>

Preambul

Eesti jalgpalli meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti meister, üldine paremusjärjestus ning UEFA klubivõistlustel osalevad Klubid.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti jalgpalli meistrivõistlustel Teises, Kolmandas ja Neljandas liigas osalevate (edaspidi Võistlused) ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, eksploateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning käesoleva juhendi lisas I.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud madalama liiga võistkond. Duubelvõistkond võib olla sama Klubi võistkond või mõne teise Klubi võistkond, v.a litsentseeritaval tasandil, kus nii põhi- kui duubelvõistkond peavad olema sama Klubi võistkonnad. Kui põhivõistkond on välja pandud ühendklubina esindamaks regiooni tippjalgpallis ja see on sätestatud ühendklubi põhikirjas, võidakse lugeda ühte madalamas liigas mängivat asutajaklubi võistkonda põhivõistkonnaga sama Klubi võistkonnaks. Ühel võistkonnal saab olla vaid üks duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM	Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse ETM-ks mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest. <u>Mängija puhul, kes on Eesti jalgpalli meistrivõistlustele olnud üles antud pool hooaega (hooaja algusest kuni suvise ülesandmisperioodini või suvisest ülesandmisperioodist kuni hooaja lõpuni) läheb kõnealune pool hooaega arvesse juhul, kui mängija on selle perioodi jooksul osalenud vähemalt ühes Eesti jalgpalli meistrivõistluste mängus.</u>

Elukutseline jalgpallur	Mängija, kellel on litsentseeritud jalgpalliklubiga elukutselise jalgpalluri leping, mis vastab Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korra artiklis 9 toodud nõuetele ning keda selle lepingu alusel tasustatakse jalgpallialaseks tegevuseks valmistumise või jalgpallialase tegevuse eest, ja kellele tasutakse tema jalgpallialase tegevuse eest enam kui ta sellele tegevusele kulutab. Elukutselise jalgpalluri staatus on ka mängijal, kes saab EJL-i noormängija arengustipendiumi.
ERIS	EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine EJL-i andmebaas Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Eesti jalgpalli meistrivõistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga, sh ülemineku- ja liigavõitjate mängud.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Järelkasvuvõistkond	Põhivõistkonna Klubi noortevõistkonnad, millesse on üles antud mängijaid, kellel on õigus vastavalt käesolevale juhendile osaleda täiskasvanute meistrivõistlustel. Klubi, kellel vastava vanuseklassi noortevõistkonnad puuduvad, võib oma põhivõistkonna järelkasvuvõistkonnaks nimetada ühe mõne teise Klubi U19 vanuseklassi noorte võistkonna.
<u>Klubi (jalgpalliklubi)</u>	<u>Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJL-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.</u>
Mängija osalemine / mängimine mängus	Tavajalgpallis loetakse mängija osalemiseks mängus tema mänguprotokollis kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on mänguprotokollis kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei

vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul. Saaljalgpallis loetakse mängija osalemiseks/mängimiseks mängus tema mänguprotokolli kandmist, kaasa arvatud vahetusmängijana.

Noorte võistlused	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste Eliitliigades, tütarlaste ning poiste erinevates vanuseklassides, samuti Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste ning poiste erinevates vanuseklassides.
Premium liiga	Eesti jalgpalli meistrivõistluste kõrgeim liiga, kus selgitatakse välja Eesti meister jalgpallis.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubel- ja/või järelkasvuvõistkond.
Saaljalgpall	Jalgpall, mida mängitakse vastavalt FIFA kinnitatud saaljalgpalli reeglitele (<i>Futsal Laws of the Game</i>).
Sari	EJL- poolt korraldatavad erinev jalgpallivõistlus, näiteks Eesti meistrivõistlused, Eesti karikavõistlused, Superkarika finaal, Eesti väikesed karikavõistlused, Eesti noorte meistrivõistlused, Eesti noorte klubidevahelised võistlused jms.
Tavajalgpall	Mäng, mida mängitakse vastavalt IFAB-i poolt vastu võetud mängureeglitele (<i>Laws of the Game</i>).
Transfer	Mängija rahvusvaheline üleminek ja seda tõendav rahvusvahelise ülemineku sertifikaat (<i>International Transfer Certificate</i> ehk ITC). Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra (<i>FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players</i>) artiklile 9.
Täiskasvanute meistrivõistlused	Eesti jalgpalli meistrivõistlused Premium, Esi- ja Esiliigas B ning Teises ja madalamates liigades, samuti Eesti naiste jalgpalli meistrivõistlused Meistri-, Esi ja Teises liigas.
UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitusid ühendav organisatsioon.
UEFA klubivõistlused	UEFA poolt korraldatavad või tema egiidi all toimuvad võistlused UEFA liikmesriikide Klubidele, näiteks Meistrite Liiga.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.

- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

- 4.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
- 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevase ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia);
- 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-le.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevase õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-lt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitlusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühingu ja selle esitamine on Klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid, mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisa I.
- 6.2 Igal Võistluste mängul hinnatakse võistkondade vastavust juhendi lisa I toodud Ausa mängu hindamise kriteeriumitele ning võistkonnale antakse Ausa mängu hinded, mille põhjal koostatakse hooaja lõpus Ausa mängu edetabel.
- 6.3 EJL autasustab Ausa mängu edetabeli parimat võistkonda Ausa mängu vimpliga.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJL-i kohustused

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, Võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 7.2 EJL kannab Võistluste organiseerimiskulud.

Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
 - 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - 8.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-l pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
 - 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 8.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 8.4 Kodumängu korraldab Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 8.5 Kodumängu korraldab Klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
- 8.6 Klubi on kohustatud pidama oma kodumängud EJL-le teatatud kodustaadioni(te)l kooskõlas artiklitega 26 ja/või 27, mis asub/asuvad Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.
- 8.7 Kodumängu korraldab Klubi peab mängud korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.8 Kodumängu korraldab Klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud, v.a mängukohtunike kulud.
- 8.9 Külalisvõistkonna Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.10 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.11 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed

ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

- 8.12 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJK-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJK-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Võistlustel osaleva Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad Võistlustel Klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Võistlustel osaleva Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus (Klubi juhatuse liikmed) või keda Klubi on volitanud (ERIS-e kaudu või muul moel) EJK-is Klubi nimel toiminguid sooritama ja/või dokumente allkirjastama, peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad mängijad ja Klubi ametiisikud:
- 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt AUSA mängu põhimõtetele;
- 9.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
- 9.4.3 täitma EJK-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJK-i põhikirja või muude EJK-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJK-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
- 9.4.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJK-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
- 9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- 9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJK-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJK-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJK-le õiguse mitteäriilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed,

asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Karikas, diplomid jm auhinnad

- 10.1 EJL autasustab kõikide liigade võitjaid karikate ja diplomitega ning nende liikmeid diplomite ja medalitega.
- 10.2 Liigavõitjate finaalmängus teiseks tulnud võistkondi autasustatakse diplomitega ning nende liikmeid diplomite ja medalitega.
- 10.3 EJL autasustab Teise ja madalamate liigade piirkondade võitjaks tulnud võistkondi karikate ja diplomitega ning selle liikmeid diplomitega.
- 10.4 Teisele ja kolmandale kohale tulnud võistkondi ja nende liikmeid autasustatakse diplomitega.
- 10.5 EJL autasustab meenega mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad oma liigas kõige rohkem väravaid.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad

- 11.1 Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtjaks liiga liikmemaksu ning kõik teised EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud, võib registreerida igasse liigasse sportliku tulemuse alusel kvalifitseerunud ühe võistkonna. Teise ja madalamasse liigasse lubatakse Klubil erandkorras registreerida rohkem kui ühe võistkonna.
- 11.2 Juhul kui sama Klubi registreerib Eesti jalgpalli meistrivõistlustele rohkem kui ühe võistkonna ning madalamas liigas osalev võistkond on kõrgemas liigas osaleva võistkonna duubelvõistkonnaks, peab see duubelvõistkond järgmisel hooajal osalema vähemalt samas või aste madalamas liigas kui Klubi kõrgemas liigas osalenud võistkond olenemata saavutatud tulemusest. Antud säte ei laiene duubelvõistkonnale, kes on välja pandud teise Klubi poolt.
- 11.3 Juhul kui sama Klubi duubelvõistkond saavutab turniiritabelis koha, mis annab talle õiguse järgmisel hooajal tõusta või mängida üleminekumänge tõusmiseks liigasse, kus asub tema põhivõistkond, siis õigus üles tõusta ja mängida üleminekumänge kandub üle järgmisele võistkonnale sportliku tulemuse alusel, v.a juhul kui duubelvõistkonna põhivõistkond paikneb kõrgema liiga hooaja lõppedes kohal, mis annab talle õiguse tõusta järgmisel hooajal üles (sh mängida üleminekumänge kõrgemasse liigasse tõusmiseks).
- 11.4 Ühel hooajal ei saa Esiliigas ega Esiliigas B kokku osaleda rohkem kui kaheksa (8) U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkonda. Juhul kui U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkond saavutab Teise liiga turniiritabelis koha, mis annab talle õiguse järgmisel hooajal tõusta Esiliigasse B või mängida üleminekumänge Esiliigasse B tõusmiseks ja selle tulemusel mängiks järgmisel hooajal Esiliigas ja Esiliigas B kokku üheksa (9) või rohkem U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkonda, juhitudakse punktidest 11.4.1 – 11.4.4. Samuti juhitudakse eeltoodud punktidest juhul, kui Teise liiga hooaja lõppedes paikneb üks U21 ja/või U19 laiendiga võistkond Esiliigas B kohal, mis mängib üleminekumängu Esiliigasse B püsijäämise eest.

- 11.4.1 Teises liigas esimesena õiguse tõusta saanud U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkond (kaasa arvatud võistkond, kes saavutab turniiritabelis koha, mis annab talle õiguse mängida üleminekumänge) mängib üleminekumänge Esiliigas B kõige madalama koha saavutanud U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkonnaga.
- 11.4.2 Teises liigas teisena õiguse tõusta saanud U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkond (kaasa arvatud võistkond, kes saavutab turniiritabelis koha, mis annab talle õiguse mängida üleminekumänge) mängib üleminekumänge Esiliigas B osalenud U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkonnaga, kes duubelvõistkondade arvestuses saavutab eelviimase koha. Kui õiguse tõusta saanud kaks (2) U21 ja/või U19 laiendiga võistkonda on võitnud kumbki oma Teise liiga piirkonna, mängivad nad omavahel üleminekumänge, mille võitja mängib üleminekumänge Esiliigas B viimaseks jäänud U21 ja/või U19 laiendiga võistkonnaga ja kaotaja Esiliigas B U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkondade arvestuses eelviimase võistkonnaga.
- 11.4.3 Kui Teises liigas osalev U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkond, kes saavutab turniiritabelis koha, mis annab talle õiguse tõusta Esiliigasse B (samuti koha, mis annab talle õiguse mängida üleminekumänge Esiliigasse tõusmiseks), mängib üleminekumänge Esiliigas B mänginud U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkonna vastu, kes Esiliigas saavutas 7. või kõrgema koha, siis õiguse otse üles tõusta saab ilma U21 ja/või U19 laiendita võistkond, kes saavutas Teise liiga piirkonnas parima iseseisva Klubina 2. kuni 4. koha ja üleminekumängudele pääseb neist järgmisel kohal olev ilma U21 ja/või U19 laiendita võistkond. Kui parim iseseisev Klubi saavutas Teise liiga piirkonnas 5. või madalama koha, saab ta õiguse mängida üleminekumänge.
- 11.4.4 Kolm (3) U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkonda ühel hooajal Esiliigasse B tõusta ei saa, välja arvatud juhul, kui Teise liiga mõlema piirkonna turniiritabelis 1. koha saavutanud võistkonnad on U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkonnad, Teise liiga võistkondade omavahelise Esiliiga B üleminekumängu võidab U21 või U19 laiendiga duubelvõistkond ja Esiliiga B turniiritabelis vähemalt kaks viimast võistkonda on U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkonnad.
- 11.5 Kui Teise või Kolmanda liiga võistkond, kes turniiritabelis saavutab koha, mis annab talle õiguse tõusta kõrgemasse liigasse või mängida üleminekumänge kõrgemasse liigasse tõusmiseks, ei soovi või ei saa üles tõusta või üleminekumänge mängida, kandub ülestõusmise õigus üle vastava liiga vastavas piirkonnas järgmisele võistkonnale sportliku tulemuse alusel, kuid mitte kaugemale kui vastava liiga vastavas piirkonnas 4. koha saavutanud võistkonnale. Ühtlasi kandub edasi ka üleminekumängu mängimise õigus vastava liiga vastavas piirkonnas järgmisele võistkonnale sportliku tulemuse alusel, kuid mitte kaugemale kui vastava liiga vastavas piirkonnas 6. koha saavutanud võistkonnale. Kui kõik ülestõusmise ja üleminekumängu mängimise õigust omavad klubid loobuvad ülestõusmisest / üleminekumängu mängimisest, completeeritakse Teine liiga ja Esiliiga B üldise paremusjärjestuse alusel.
- 11.6 Kolmanda liiga üleminekumängude süsteem selgub pärast Neljanda liiga võistlussüsteemi selgumist.
- 11.7 Hooajal 2020 lubatakse Teise liiga kahe 14 võistkonnaga piirkondliku turniiri osavõtjateks eelmise hooaja tulemuste põhjal Esiliigas B 9. ja 10. kohale tulnud

võistkonnad, Esiliiga B üleminekumängu kaotaja, Esiliiga B üleminekumängude Teise liiga piirkondades 2. kohale tulnud võistkondade omavahelise mängu kaotaja, Teise liiga piirkondades 3.-11. kohale tulnud võistkonnad, Teise liiga üleminekumängude võitjad ning Kolmanda liiga piirkondades 1. kohale tulnud võistkonnad.

- 11.8 Hooajal 2020 lubatakse Kolmanda liiga nelja 12 võistkonnaga piirkondliku turniiri osavõtjateks eelmise hooaja tulemuste põhjal Teise liiga piirkondades 13. ja 14. kohale tulnud võistkonnad, Teise liiga üleminekumängude kaotajad võistkonnad, Kolmanda liiga piirkondades 3.–9. kohale tulnud võistkonnad, Kolmanda liiga üleminekumängude võitjad ning neljanda liiga piirkondades 1.-2. kohale tulnud võistkonnad.
- 11.9 Hooajal 2020 lubatakse Neljanda liiga turniiri osavõtjateks eelmise hooaja tulemuste põhjal Kolmanda liiga piirkondades 11.-12. kohale tulnud võistkonnad, Kolmanda liiga üleminekumängude kaotajad võistkonnad ning ülejäänud Neljanda liiga võistkonnad.
- 11.10 Kõik ülejäänud registreerunud võistkonnad paigutatakse Neljandas liigas vabaks jäänud kohtadele ning vajadusel moodustatakse Viies liiga. Viienda liiga vajalikkuse ja selle liiga koosseisu üle otsustab EJL juhatus vastavalt meistrivõistlustele registreerunud võistkondade arvule.
- 11.11 Võistlustel osalemiseks ei pea Klubile olema EJL-i poolt väljastatud litsentsi.
- 11.12 Teise liiga Klubid võivad taotleda Premium, Esi- või Esiliiga B litsentsi vastavalt EJL-i Klubide litsentseerimise korrale. Premium, Esi- või Esiliiga B võistkond, kelle Klubile ei ole väljastatud vastavat litsentsi, langeb Teise liigasse ja Teise liiga võistkond, kelle Klubi omab Premium, Esi- või Esiliiga B litsentsi, tõuseb Esiliigasse B. Kui Teise liigasse langes litsentsi puudumise tõttu Premium, Esi- või Esiliiga B võistkond, tõuseb tema asemele võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha ja kelle Klubile on väljastatud vastav litsents.
- 11.13 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid EJL-le esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 11.14 Kui võistkond loobub Võistlustel osalemast enne meistrivõistluste algust, saab osalemise õiguse tema asemel võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha, välja arvatud sama Klubi teine võistkond või võistkond, kes loobus üleminekumängudest ja kes saab üles tõusta vaid Juhatuse otsuse alusel. Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamiseks võetakse arvesse liigavõitjate väljaselgitamiseks peetud mängude tulemusi, ülejäänud võistkonnad järjestatakse lähtudes punktis 16.5 toodud kriteeriumitest. Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamisel lähtutakse põhimõttest, et kõrgemas liigas mistahes koha saavutanud võistkond on kõrgemal kohal, kui sellest madalamas liigas osalenud võistkond.
- 11.15 Liigade koosseisud kinnitab EJL-i juhatus.

Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine

- 12.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-le ERIS-e kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisas II.

- 12.2 Võistkonna registreerimiseks esitab Klubi EJL-le ERIS-e kaudu võistkonna ankeedi.
- 12.3 Teise liiga võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 16. detsember 2019. a (k.a).
- 12.4 Madalamates liigades on võistkonna registreerimise viimane kuupäev 15. jaanuar 2020. a (k.a).
- 12.5 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel ja nende liiga liikmemaks on kahekordne.
- 12.6 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 12.7 Klubi võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega määrata võistkonna ankeedil ühe madalama liiga võistkonna duubelvõistkonnaks.
- 12.8 Kui sama Klubi Premium, Esi- või Esiliigas B mängiva võistkonna duubelvõistkond või duubelvõistkonna duubelvõistkond (nn Klubi kolmas võistkond) paikneb Teises või madalamas liigas, siis võib selle võistkonna nimi kanda laiendit U21 või U19. Sellisel juhul peab U21 laiendit kandev võistkond järgima punktis 43.9 toodud nõudeid ning U19 laiendit kandev võistkond järgima punktis 43.10 toodud nõudeid.
- 12.9 Kõik oma Klubi noortevõistkonnad, millesse on üles antud mängijaid, kellel vastavalt käesolevale juhendile on õigus osaleda täiskasvanute meistrivõistlustel, on automaatselt selle Klubi täiskasvanute meistrivõistlustel osalevate võistkondade järelkasvuvõistkonnad. Kui Klubil puuduvad noortevõistkonnad, võib ta oma täiskasvanute meistrivõistlustel osalevale võistkonnale määrata järelkasvuvõistkonnaks mõne teise Klubi U19 Eliitliiga noortevõistkonna. Üks noortevõistkond saab olla järelkasvuvõistkonnaks vaid ühele teise Klubi täiskasvanute võistkonnale. Noortevõistkondi, mis on automaatselt järelkasvuvõistkondadeks oma Klubi täiskasvanute võistkonnale, ei saa enam määrata järelkasvuvõistkonnaks teise Klubi äiskasvanute meistrivõistlustel osalevale võistkonnale.

Artikkel 13 – Liiga liikmemaks

- 13.1 Võistlustele registreerimise aluseks on liiga liikmemaksu tasumine vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele.
- 13.2 Võistlustel on kehtestatud liiga liikmemaks, mis on võistkonna kohta:
 - 13.2.1 Teises liigas 1 430 eurot;
 - 13.2.2 madalamates liigades 960 eurot.
- 13.3 Teise liiga võistkonna Klubil tuleb kõik eelmiste hooegade võlgnevused tasuda hiljemalt 16. detsembriks 2019. a (k.a).
- 13.4 Teise liiga võistkonna liikmemaks peab olema tasutud hiljemalt 10. jaanuariks 2020. a (k.a).
- 13.5 Kolmanda ja Neljanda liiga võistkonna Klubil tuleb eelmiste hooegade võlgnevused tasuda hiljemalt 15. jaanuariks 2020. a (k.a) või EJL-i poolt esitatud arvel märgitud tähtajaks.

- 13.6 Kolmanda ja Neljanda liiga võistkonna liikmemaks peab olema tasutud hiljemalt 1. veebruariks 2020. a (k.a) või EJL-i poolt esitatud arvel märgitud tähtajaks.
- 13.7 Liiga liikmemaksu mittetähtaegse tasumise korral on EJL-il õigus kohaldada Klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.
- 13.8 Kahtluse korral, et võistkonna nime on muudetud eesmärgiga mitte maksta eelmise hooaja trahve, on EJL-il õigus uut võistkonda mitte registreerida enne eelmise hooaja trahvide ja maksude tasumist.

V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD

Artikkel 14 – Mängureeglid

- 14.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*).

Artikkel 15 – Vaheaeg poolaegade vahel

- 15.1 Vaheaeg poolaegade vahel kestab 15 minutit.
- 15.2 Mängudel, kus minnakse lisaajale, tehakse pärast normaalaja lõppu ja enne lisaaja algust 5-minutiline paus. Reeglina jäävad mängijad selle 5-minutilise pausi ajal mänguväljakule, kui kohtunik ei otsusta teisiti.

Artikkel 16 – Võistluste süsteem

- 16.1 Teises ja Kolmandas liigas koosnevad Võistlused kaheringilisest põhiturniirist, kus turniirisüsteemis kodus-väljas printsibil mängitakse üks ring kevadel ja teine sügisel.
- 16.2 Neljanda liiga turniirisüsteemi otsustab EJL-i võistluste osakond lähtudes Neljandasse liigasse kvalifitseerunud ja registreerunud võistkondade arvust.
- 16.3 Juhul kui Võistlustel mängitakse kolm (3) ringi, siis viimases ringis kodus mängivad võistkonnad selgitatakse välja loosi teel.
- 16.4 Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 16.5 Teise ja madalamate liigade kõikide kohtade paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
- 16.5.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - 16.5.2 omavaheliste mängude punkte;
 - 16.5.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
 - 16.5.4 suuremat võitude arvu;
 - 16.5.5 üldist väravate vahet;
 - 16.5.6 suuremat löödud väravate arvu;

16.5.7 suuremat võõrsil löödud väravate arvu;

16.5.8 kohta Ausa mängu edetabelis;

16.5.9 loosimistulemust.

- 16.6 Peale põhiturniiri lõppu tõusevad Teise liiga piirkondade võitjad kooskõlas punktiga 11.4 Esiliigasse B. Piirkondades 2. kohale tulnud võistkonnad mängivad omavahel kodus-väljas printsiihil ning selle võitja mängib kodus-väljas printsiihil Esiliiga B 8. koha saavutanud võistkonnaga üleminekumänge. Teise liiga piirkondades 13. ja 14. kohale tulnud võistkonnad langevad Kolmandasse liigasse, piirkondades 12. kohale tulnud võistkonnad mängivad kodus-väljas printsiihil üleminekumänge vastavalt Kolmanda liiga Põhja ja Ida piirkondades 2. kohale tulnud võistkondade omavaheliste mängude võitjaga ning Lõuna ja Lääne piirkondades 2. kohale tulnud võistkondade omavaheliste mängude võitjaga.
- 16.7 Kolmanda liiga piirkondade võitjad tõusevad Teise liigasse vastavalt territoriaalsele paiknevusele. Piirkondades 2. kohale tulnud võistkonnad mängivad omavahel kodus-väljas printsiihil vastavalt Põhi Idaga ja Lõuna Läänega ning nende mängude võitjad mängivad kodus-väljas printsiihil üleminekumänge Teise liiga vastavates piirkondades 12. kohale tulnud võistkondadega. Kõikide piirkondade 11. ja 12. kohale tulnud võistkonnad langevad Neljandasse liigasse. Kolmanda liiga piirkondades 10. kohale tulnud võistkonnad mängivad üleminekumänge kodus-väljas printsiihil Neljanda liiga vastavate piirkondade 3. kohale tulnud võistkondadega. Esiliiga B 9. ja 10. koht langevad Teise liigasse, 8. koht mängib üleminekumänge kodus-väljas printsiihil Teise liiga piirkondades 2. kohale tulnud võistkondade omavaheliste mängude võitjaga.
- 16.8 Neljanda liiga piirkondades 1. ja 2. kohale tulnud võistkonnad tõusevad Kolmandasse liigasse. Neljanda liiga piirkonnas 3. kohale tulnud võistkond mängib üleminekumänge kodus-väljas printsiihil Kolmanda liiga vastavas piirkonnas 10. kohale tulnud võistkonnaga. Viienda liiga olemasolu korral langevad kõikide piirkondade 11. ja 12. kohale tulnud võistkonnad Viiendasse liigasse.
- 16.9 Kui Neljandas liigas moodustatakse vähem kui neli piirkonda, otsustab Juhatus, kuidas toimub langemine Kolmandast liigast Neljandasse ja tõusmine Neljandast liigast Kolmandasse.
- 16.10 Võistlused katkestanud või diskvalifitseeritud võistkond saab järgmistel meistrivõistlustel osaleda aste madalamas liigas kui see, kuhu ta oleks turniiril viimaseks jäädes langenud. Võistlused vahele jätnud võistkond saab uuesti alustada kõige madalamast liigast.

Artikkel 17 – Liigavõitjate mängud

- 17.1 Pärast vastava liiga põhiturniiri lõppu viiakse liigade võitjate väljaselgitamiseks kõikide piirkondade võitjate vahel läbi lisamängud.
- 17.2 Teises liigas mängivad piirkondade võitjad ühe nn finaalmängu, mille tulemusena selgitatakse välja Teise liiga võitja.
- 17.3 Madalamates liigades mängivad Põhja ja Ida piirkondade võitjad omavahel ning Lõuna ja Lääne piirkondade võitjad omavahel nn poolfinaalmängu, mille võitjad kohtuvad finaalis, et selgitada välja liiga võitja. Kui Neljandas liigas moodustatakse

vähem kui neli piirkonda, otsustab liigavõitjate väljaselgitamiseks peetavate lisamängude süsteemi Juhatus.

- 17.4 Liigavõitja mängu võitja on võistkond, kes lööb mängu jooksul rohkem väravaid. Kui väravate arv mängu lõppedes on võrdne, selgitatakse võitja viie penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöövide löömist kuni võitja selgumiseni.
- 17.5 Lisamängud liiga võitja väljaselgitamiseks peetakse selle võistkonna kodustaadionil, kellel on turniiritabelis rohkem punkte. Võrdsete punktide korral lähtutakse punktis 16.5 toodud kriteeriumitest. Kui liigavõitja poolfinaalis osalevad võistkonnad ei ole hooaja jooksul mänginud võrdne arv mängu (v.a saadud loobumisevõidud), siis mängitakse liigavõitja poolfinaal selle võistkonna kodustaadionil, kes saavutas keskmiselt rohkem punkte ühe mängu kohta.
- 17.6 EJL võib kaaluda osalevate Klubi nõusolekul finaalmängu viimist mõnele teisele staadionile.
- 17.7 Liigade võitjate väljaselgitamiseks peetavad poolfinaalmängud korraldab koduvõistkonna Klubi ning kannab kõik korraldamisega seotud kulud.
- 17.8 Liigade võitjate finaalmängud korraldab EJL koostöös koduvõistkonna Klubi vastavalt käesoleva juhendi lisale III. Osalevate võistkondade Klubi kannavad oma võistkondade lähetuskulud.
- 17.9 Mängija õigust osaleda liigavõitja mängudes reguleerib artikkel 33.
- 17.10 Võistluste põhiturniiril saadud hoiatused liigavõitjate mängudele edasi ei kandu. Kui Võistluste põhiturniiri lõppedes jääb mängijale mängukeeld või treenerile juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see automaatselt liigavõitjate mängudele. Kui liigavõitjate mängudest jääb mängijale mängukeeld või treenerile juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see järgnevasse hooaegadesse.
- 17.11 Liigavõitjate mängus tohivad mõlemad võistkonnad mängu vältel teha viis (5) vahetust.

Artikkel 18 – Üleminekumängud

- 18.1 Üleminekumängud toimuvad sügisel pärast Võistluste põhiturniiri lõppu vastavas liigas.
- 18.2 Üleminekumängud viiakse läbi lähtudes kõrgemas liigas osaleva võistkonna liiga Võistluste mängude korraldamise nõuetest.
- 18.3 Üleminekumängudel mängitakse esmalt turniiritabelis madalamal oleva võistkonna kodustaadionil. Kui omavahel mängivad ühe liiga erinevates piirkondades samal kohal olevad võistkonnad, siis mängitakse esimesena selle võistkonna kodustaadionil, kellel on turniiritabelis vähem punkte. Kui üleminekumängudel osalevad võistkonnad ei ole hooaja jooksul mänginud võrdne arv mängu (v.a saadud loobumisevõidud), siis mängitakse esimene üleminekumäng selle võistkonna kodustaadionil, kes saavutas keskmiselt vähem punkte ühe mängu kohta.
- 18.4 Üleminekumängudel mängitakse karikasüsteemis kodus-väljas põhimõttel. Üleminekumängude võitja on võistkond, kes lööb kahe mängu kokkuvõttes rohkem

väravaid, v.a punktis 18.5 kirjeldatud juhul. Kui väravate arv on võrdne, siis tõuseb üles võistkond, kes lõi rohkem väravaid võõrsil. Kui ka siis on võistkonnad võrdses seisus, mängitakse pärast teist mängu lisa-aeg 2x15 minutit. Üleminekumängude lisaaja järel loetakse võitjaks võistkond, kes lööb lisaaja jooksul rohkem väravaid. Lisaajal ei kehti võõrsil löödud väravate eelis. Kui lisaajal võitja ei selgu, selgitatakse võitja viie penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöövide löömist kuni võitja selgumiseni.

- 18.5 Esimesel üleminekumängul diskvalifitseeritud või loobumiskaotuse andnud võistkond loetakse üleminekumängude kaotajaks. Juhul kui teisel üleminekumängul võistkond diskvalifitseeritakse või annab loobumiskaotuse, loetakse see võistkond üleminekumängude kaotajaks sõltumata esimese mängu tulemusest.
- 18.6 Mängija õigust osaleda üleminekumängus reguleerib artikkel 33.
- 18.7 Võistluste põhiturniiril saadud hoiatused ei kandu üleminekumängudele ega üleminekumängudelt järgnevasse hooaegadesse. Kui Võistluste põhiturniiri lõppedes jääb mängijale mängukeeld ning treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see automaatselt üleminekumängudele. Kui üleminekumängudest jääb mängijale mängukeeld ning treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see järgnevasse hooaegadesse.

Artikkel 19 – Mängujärgsed penaltilöögid

- 19.1 Mängu puhul, kus võitja selgitatakse penaltilöökidega (liigavõitjate ja üleminekumängud), järgitakse Mängureeglites kirjeldatud „Võitja selgitamise protseduuri“.
- 19.2 Kui penaltilöövide löömist ei ole võimalik lõpule viia halbade ilmastikutingimuste või olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 24 sätestatud.
- 19.3 Kui ühe Klubi süül ei ole penaltilöövide löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 25 sätestatud.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 20 – Mängupäevad

- 20.1 Mängud toimuvad vastavalt EJL-i juhatuse poolt kinnitatud Eesti jalgpalli tüüpkalendrile koostatud mängukalendrile.
- 20.2 Teises ja madalamates liigades algavad mängud märtsis ning lõppevad hiljemalt novembris.
- 20.3 Ühe võistkonna kahe meistri- ja/või karikavõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks mänguvaba kalendripäeva.
- 20.4 Duubelvõistkonna mängu ei peeta põhivõistkonna mängudega, v.a viimase voo mängudega, samal päeval. Erandkorras võib Kolmanda ja Neljanda liiga Klubi võistkond registreerimisel esitada võistluste osakonnale taotluse lubamaks mängida põhi- ja duubelvõistkonnal samal päeval juhul, kui võistkonnad on Võistlustele välja pandud erineva Klubi poolt.

- 20.5 Klubi võib kinnitatud mängukalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
- 20.5.1 kui üks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvuskoondise mänguga;
 - 20.5.2 kui Klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;
 - 20.5.3 lähtuvalt staadioni seisukorrast.

Artikkel 21 – Mängu alguse kellaajad

- 21.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 21.00.
- 21.2 Ausa mängu põhimõtetest lähtudes tuleb vastava liiga viimases mänguvorus alustada kõiki mängu samal päeval ja kellaajal, välja arvatud juhul, kui viimase voo tulemused ei mõjuta võistkondade paremusjärjestust.
- 21.3 Teise ja madalamate liigade mängu ei peeta üldjuhul Premium liiga ja rahvuskoondise kohapealsete ega televisiooni vahendusel ülekantavate mängudega samal ajal.
- 21.4 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast EKL-i poolt määratud mängu alguseaega.

Artikkel 22 – Mängukoha ja –aja muutmine

- 22.1 Kodustaadionit on lubatud vahetada kahe ringi vahel. Kodustaadioni vahetamise otsustab esitatud dokumentide alusel Peadirektor. Muul ajal on kodustaadioni vahetus lubatud vaid Peadirektori eriootsusega.
- 22.2 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatuses, mille eest ei vastuta Klubi.
- 22.3 Mängukoha ja/või -aja muutmiseks tuleb EKL-le ja vastasvõistkonnale esitada kirjalik vastasvõistkonnaga eelnevalt kooskõlastatud taotlus koos põhjendusega hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendriga kinnitatud esialgset mängupäeva või kui taotletakse mängu toomist esialgsest mängupäevast ettepoole, hiljemalt kümme (10) päeva enne uut mängupäeva, v.a kui taotlus esitatakse punkti 20.5.1 alusel.
- 22.4 Kui Klubi esitab taotluse vähem kui kümme (10) päeva enne esialgset või uut mängu, v.a artiklis 23 toodud juhul, peab Klubi tasuma EKL-le 100 euro suuruse tasu koos taotluse esitamisega või vastavalt EKL-i poolt esitatud arvele. Taotlust mänguaja ja/või –koha muutmiseks, v.a artiklis 23 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 22.5 Mänguaja muutmiseks vastavalt punktides 22.3 ja 22.4 on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märge.
- 22.6 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EKL-i võistluste osakond lähtudes Klubi esitatud põhjendusest.

- 22.7 EJL-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade Klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendrisolevat mänguaega, v.a artiklis 23 kirjeldatud juhtul.
- 22.8 Muudatus jõustub pärast EJL-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade Klubidele.

Artikkel 23 – Mängu ärajäämine

- 23.1 Kui kodumängu korraldab Klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i peakohtunikku, võistluste osakonda ja vastasvõistkonda ning mäng jääb ära, v.a juhul kui EJL ja mõlemad Klubid ei leia lahendust mängu toimumiseks kalendris määratud ajal.
- 23.2 Kui võistkonnad on saanud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng ära.
- 23.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 23.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ning koduvõistkonna Klubi teatab selle EJL-le kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 23.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

Artikkel 24 – Mängu katkestamine

- 24.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 24.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpunimängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb üldjuhul lõpuni mängida enne mängus osalevate võistkondade järgmisi Võistluste mängu. Uue mänguaja peab koduvõistkonna Klubi EJL-le kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 24.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
- 24.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
 - 24.3.2 taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 33 õigus selle võistkonna eest mängus osaleda, v.a mängijad, kes olid katkestatud mängul välja vahetatud, eemaldatud või kes pidid katkestatud mängu mängukeelu tõttu vahele jätma. Katkestatud mängul põhikoosseisus olnud mängija ei tohi taasalustatud mängu alustada vahetusmängijana;
 - 24.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;

- 24.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taaslustamist;
- 24.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taaslustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;
- 24.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taaslustatud mängus osaleda;
- 24.3.7 võistkond tohib taaslustatud mängus teha mängu katkestamise hetkel järelejäänud arv vahetusi;
- 24.3.8 mäng taaslustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.
- 24.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

Artikkel 25 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 25.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit EJL-i distsiplinaarorgan, kes võib sanktsioneerida rikkujat ning määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramise ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimisega.
- 25.2 Erandjuhtudel võib EJL-i distsiplinaarorgan kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

VII STAADIONID

Artikkel 26 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile

- 26.1 Mänge tohib pidada staadionitel, millele EJL-i staadionite komisjon on määranud kategooria vastavalt dokumendile „Staadionite hindamise kriteeriumid“ – Teises liigas vähemalt 4. ja madalamates liigades 5. kategooria. Erandina on lubatud Teise liiga mänge korraldada 5. kategooria staadionil enne 15. maid ja pärast 15. oktoobrit.
- 26.2 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
- 26.3 Naturaalmuruga staadioni mänguväljakul peab muru olema niidetud terve väljaku ulatuses ühekõrguselt ning muru kõrgus peab jääma vahemikku 20 – 40 mm.
- 26.4 Kodumängu korraldab Klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhitudakse artiklitest 23 või 24.
- 26.5 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks ainult ühele Premium liiga võistkonnale ja kahele meeste madalama liiga (sh Esi- ja Esiliiga B), naiste- või

noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele Premium liiga võistkonnale, ei või seal mängida ükski meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkond. Esi- või Esiliiga B võistkonna kodustaadion tohib olla kodustaadioniks lisaks neljale meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele Esiliiga võistkonnale, võib seal lisaks mängida kaks meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonda.

- 26.6 Teise ja madalamate liigade naturaalmuruga kodustaadioni väljaku koormus ei tohi olla suurem kui 24 tundi nädalas (soovituslikult 12 – 18 tundi).
- 26.7 Võistlustel osalevad Klubid peavad tagama staadioni ohutuse korrapärase kontrollimise, mis hõlmab ka mahutavuse kindlaksmääramist pädevate ametiasutuste või nende poolt tunnustatud organi poolt.

Artikkel 27 – Nõuded kunstmuruväljakutele

- 27.1 Võistluste mängu lubatakse pidada EJL staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkihi või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel. Kunstmuruväljak peab vastama Teises liigas vähemalt 4. kategooria, madalamates liigades vähemalt 5. kategooria nõuetele vastavalt dokumendile „Staadionite hindamise kriteeriumid“.
- 27.2 Madalamates liigades on lubatud mängida kunstmuruväljakutel, millel on EJL-i staadionite komisjoni heakskiit.
- 27.3 Kui võistkonna koduväljakule on talveperioodiks paigaldatud hall, siis on Võistluste mängu lubatud mängida hallis, v.a perioodil 1. mai kuni 30. september.

Artikkel 28 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus

- 28.1 Teises liigas peavad mängijate ja kohtunike riietus- ja tualettruumid vastama järgmistele nõuetele:
- 28.1.1 duširuumid peavad olema eraldi, puhtad ja korralikult hooldatud (vähemalt 3 töökorras dušši ühe võistkonna kohta ja vähemalt üks töökorras dušš kohtunikele);
- 28.1.2 mängijatel ja kohtunikel peavad olema WC-d, mis on eraldi vaatajatele mõeldud WC-dest;
- 28.1.3 võistkondade riietusruumid peavad olema piisavalt suured (vähemalt 18 istekohta ühe võistkonna kohta);
- 28.1.4 kohtunike riietusruum peab olema piisavalt suur (vähemalt 3 istekohta ja 1 laud).
- 28.2 Madalamate liigade võistkondade kodustaadionil, kus puuduvad riietusruumid, peab koduvõistkonna Klubi kindlustama vastasvõistkonnale ja kohtunikele riiete vahetamise ja pesemisvõimaluse kodustaadioni vahetus läheduses. Riietusruumide kasutamise ja pesemisvõimaluste kulu kannab koduvõistkonna Klubi.

Artikkel 29 – Valgustus

- 29.1 Mängu võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

Artikkel 30 – Kell ja tabloo

- 30.1 Mängu toimumise ajal võib staadioni kellal näidata mänguaega tingimusel, et kell peatatakse mõlema poolaja normaalaja lõppedes, st pärast 45 minutit ja 90 minutit. Sama tingimus kehtib ka mängimisel lisaajaga (st kell tuleb peatada pärast 15 ja 30 minutit).
- 30.2 Teises või madalamas liigas on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

Artikkel 31 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

- 31.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vähemalt kuue (6) istekohaga (soovituslikult 14 istekohaga ja varikatusega) vahetusmängijate pingid.
- 31.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdset minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 32 – Mängijate ülesandmine

- 32.1 Võistlustele saab üles anda Klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:
- 32.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
- 32.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik (edaspidi EL kodanik) omab Eestis registreeritud elamisõigust;
- 32.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab elamisluba;
- 32.1.4 teisest riigist tulevale mängijale (kaasa arvatud teise riigi Klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;
- 32.1.5 2002. aastal või hiljem sündinud mängija on läbinud spordimeditsiinilise asutuse poolt teostatud terviseuuringu ning esitanud EJL-le sellekohase tõendi;
- 32.2 Klubi võib punktides 32.1.2 ja 32.1.3 toodud seaduslikult ajutiselt Eestis (näiteks viisa või viisavabaduse alusel) viibivaid elukutselisi välismaalasi erandkorras Võistlustele üles anda, juhul kui nende töötamine on enne ülesandmist registreeritud Politsei- ja Piirivalveametis.
- 32.3 Klubi võib piiräärsete elanike ülesandmiseks punktides 32.1.2 ja 32.1.3 toodud nõuetele taotleda Peadirektorilt erandit, juhul kui ülesantav mängija ei ela Klubi asukohast alaliselt kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EJL-le esitada mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas vähemalt 8 kuud enne mängija ülesandmist. Mängija ülesandmisel uue Klubi võistkonda, tuleb Klubil taotleda uus erand. Igasse võistkonda on eelpool toodud erandi alusel lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat.

- 32.4 Mängijate registreerimine Klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJL-i mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 32.5 Mängija tohib Täiskasvanute meistrivõistlustel olla samaaegselt üles antud vaid ühte võistkonda.
- 32.6 Teises liigas toimub mängijate ülesandmine võistkonda ainult punktides 32.7 ja 32.8 nimetatud ülesandmisperioodidel, v.a punktis 32.11 kirjeldatud juhul.
- 32.7 Hooajaeelne ülesandmisperiood Teises liigas algab 1. veebruaril 2020. a ja kestab kuni esimesele Teise liiga mängule eelneva päeva lõpuni.
- 32.8 Hooajasisene ülesandmisperiood on Teises liigas 1. juulist kuni 31. juulini 2020. a (k.a).
- 32.9 Madalamates liigades saab mängijaid võistkonda üles anda, sh ühest võistkonnast teise, 1. veebruarist kuni 31. juulini 2020. a (k.a) ja täiendavalt uusi mängijaid kuni 31. augustini 2020. a (k.a). Uus mängija on mängija, kes ei ole jooksvatel meistrivõistlustel olnud üles antud ühessegi täiskasvanute võistkonda. Lisaks saavad mängijad võistkonda vahetada kuni 31. augustini 2020. a (k.a) 200 euro suuruse ülesandmistasu eest.
- 32.10 Madalamates liigades on Võistluste jooksul lubatud võistkonda vahetada madalamast liigast kõrgemasse kogu hooaja vältel.
- 32.11 Samad ülesandmistähtajad kehtivad ka teistest jalgpalliliitudest tulevate mängijate ülesandmise korral. Teisest jalgpalliliidust transferiga tulevat mängijat lubatakse Võistlustele üles anda ettenähtud tähtajast hiljem juhul, kui EJL on saatnud mängija transferipäringu mängija endisele alaliidule enne ülesandmistähtaja lõppu.
- 32.12 Teises ja madalamates liigades on duubel- ja järelkasvuvõistkonna mängijate ülesandmine põhivõistkonda lubatud terve hooaja jooksul juhul, kui mängija oli madalamasse liigasse või järelkasvuvõistkonda üles antud hooajaeelsel üleminekuperioodil enne punktis 32.7 nimetatud ja hooajasisesel ülesandmisperioodil enne punktis 32.8 nimetatud ülesandmisperioodide lõppu ja ei ole võistkonnast maha võetud.
- 32.13 Mängijate ülesandmine toimub ERIS-e kaudu. Mängija ülesandmiseks ERIS-es peab tema profiilile olema eelnevalt üles laetud dokumendifoto.
- 32.14 Võistlustele lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni 30 mängijat, kuid mitte vähem kui 11 mängijat.
- 32.15 Teise ja madalama liiga võistkonda lubatakse mängijaid, kellel ei ole Eesti kodakondsust või Eestis väljastatud välismaalase passi, üles anda piiranguta, kuid nende mängijate elamisõigus või –luba peab olema välja antud vähemalt 8 kuud enne mängija Võistlustele ülesandmist ning elamisluba ei tohi olla väljastatud töötamiseks jalgpallurina.
- 32.16 Võistlustele võib üles anda vaid harrastusjalgpallureid. Mitte ETM mängijatest harrastusjalgpallureid saab Võistlustele üles anda vaid juhul, kui mängija elamisõigus või –luba on välja antud vähemalt kaheksa (8) kuud enne tema Võistlustele ülesandmist, kusjuures elamisluba ei tohi olla väljastatud töötamiseks jalgpallurina.

- 32.17 Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2003. aastal või varem. 2004. aastal sündinud mängijat tohib Võistlustele üles anda vaid juhul, kui ta ei ole üles antud Eesti 2020. a noorte võistlustele, v.a U19 Eliitliiga Meistriliigasse. Selliste mängijate üleminek noorte võistlustel osalevast võistkonnast täiskasvanute meistrivõistlustel osalevasse võistkonda ja vastupidi on lubatud vaid ühe korra hooaja jooksul.
- 32.18 Juhul kui 2001. aastal sündinud mängija on üles antud Noorte võistlustel U19 Eliitliiga Esiliiga võistkonda, siis ei tohi teda üles anda täiskasvanute meistrivõistlustele.
- 32.19 Teise ja madalama liiga võistkonda on lubatud üles anda Eesti 2019/20. a saaljalgpalli meistrivõistlustel osalenud ning Eesti 2020. a rannajalgpalli meistrivõistlustel osalenud või osalevat mängijat.
- 32.20 Eesti 2020. a rahvaliiga võistlustele ülesantud mängijaid saab madalamatesse liigadesse üles anda vaid juhul, kui mängija on Rahvaliiga võistkonnast maha võetud enne Võistlustele ülesandmist.
- 32.21 EJL-le esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab Klubi.

Artikkel 33 – Õigus osaleda mängus

- 33.1 Võistluste mängus tohib võistkonna eest osaleda mängija, kes on enne mängu algust sellesse võistkonda üles antud, v.a punktides 33.6, 33.7, 33.8, 33.9, 33.10, 33.14, 33.15, 33.16 ja 33.17 toodud juhtudel.
- 33.2 Võistluste mängus lubatakse osaleda mängijal, kes on sündinud 2003. aastal või varem. 2004. aastal sündinud mängija tohib Võistluste mängus osaleda vaid juhul, kui ta ei ole üles antud Eesti 2020. a noorte võistlustele, v.a U19 Eliitliiga Meistriliigasse.
- 33.3 Mängija tohib ühel päeval osaleda vaid ühes EJL-i egiidi all toimivas mängus.
- 33.4 Mängija, kes on sündinud 2002. aastal või hiljem, tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida kuni kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, mille hulka ei loeta rahvuskoondiste mängu.
- 33.5 Pärast mängija hooajasisest klubivahetust ei tohi ta uue võistkonna eest Võistluste mängus osaleda seitsme järgneva kalendripäeva jooksul, v.a järgmistel juhtudel:
- 33.5.1 Kui ta teeb ülemineku madalama liiga võistkonnast kõrgema liiga võistkonda ja ta ei ole mänginud 50% või rohkem mängu kõrgemas liigas;
- 33.5.2 kui ta teeb ülemineku duubelvõistkonna Klubist põhivõistkonna Klubisse või vastupidi.
- 33.6 Kui Premium, Esi- ja Esiliiga B võistkonna duubelvõistkonnaks on Teise liiga võistkond, mis kannab laiendit U21 või U19, võib igas põhivõistkonna mängus vabalt kasutada kõiki duubelvõistkonna mängijaid ning igas duubelvõistkonna mängus kõiki põhivõistkonna mängijaid. Kui Premium, Esi- ja Esiliiga B võistkonna duubelvõistkonnaks on Teise liiga võistkond, mis ei kannab laiendit U21 või U19, võib põhivõistkonna mängus osaleda kuni viis (5) duubelvõistkonna mängijat ning duubelvõistkonna mängus kuni viis (5) harrastusjalgpallurist põhivõistkonna mängijat.

- 33.7 Kui Premium, Esiliiga, Esiliiga B, Teise või Kolmanda liiga võistkonna duubelvõistkonnaks on sama Klubi Kolmanda või Neljanda liiga võistkond, siis võib põhivõistkonna mängus osaleda kuni viis (5) duubelvõistkonna mängijat ning duubelvõistkonna mängus kuni kolm (3) harrastusjalgpallurist põhivõistkonna mängijat.
- 33.8 Kui Teise või Kolmanda liiga võistkonna duubelvõistkonnaks on teise Klubi Kolmanda või Neljanda liiga võistkond, võib kuni seitse (7) duubelvõistkonna mängijat üles andmata osaleda kuni viies (5) põhivõistkonna mängus kuni esimese sügisringi täisvooruni (esimese täisvooruni pärast suvist mängupausi liigades, kus mängitakse kolm ringi) ja kuni viies (5) põhivõistkonna mängus kuni Võistluste põhiturniiri viimase mänguni vastavas liigas. Ühes põhivõistkonna mängus tohib korraga osaleda kuni viis (5) duubelvõistkonna mängijat. Sügisringide mängudes osalevad duubelvõistkonna mängijad ei pea olema samad, kes osalesid kevadringide mängudes.
- 33.9 Kui võistkonnal on järelkasvuvõistkond vastavalt punktile 12.9, siis võib kuni viis (5) järelkasvuvõistkonna mängijat üles andmata osaleda kuni viies (5) põhivõistkonna mängus kuni esimese sügisringi täisvooruni (esimese täisvooruni pärast suvist mängupausi liigades, kus mängitakse kolm ringi) ja kuni viis (5) mängijat kuni viies (5) mängus kuni Võistluste põhiturniiri viimase mänguni vastavas liigas, tingimusel, et see mängija vastab punktis 33.2 kirjeldatud tingimustele. Sügisringide mängudes osalevad järelkasvuvõistkonna mängijad ei pea olema samad, kes osalesid kevadringide mängudes.
- 33.10 Kui noormängija on üles antud täiskasvanute meistrivõistlustel osalevasse võistkonda, ei saa ta enam osaleda järelkasvuvõistkonna mängijana mõne teise täiskasvanute meistrivõistlustel osaleva võistkonna mängus.
- 33.11 Kui 2001. aastal sündinud mängija on üles antud Noorte võistluste U19 Eliitliiga Esiliiga võistkonda, siis ei tohi ta osaleda täiskasvanute meistrivõistlustel.
- 33.12 Duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud mängija osalemine põhivõistkonna mängus on lubatud ainult juhul, kui mängija oli duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud enne põhivõistkonna liiga ülesandmistähtaja lõppu, Teises liigas hooajaeelsel üleminekuperioodil enne punktis 32.7 nimetatud ja hooajasisesel ülesandmisperioodil enne punktis 32.8 nimetatud ülesandmisperioodide lõppu, ei ole võistkonnast maha võetud ja täidab kõiki teisi juhendi tingimusi.
- 33.13 Kui võistkond kasutab lubatud arvust rohkem duubel- ja/või järelkasvuvõistkonna mängijaid, käsitletakse neid kui mänguõigust mitteomavaid mängijaid.
- 33.14 Mängijal, kes on samaaegselt üles antud saaljalgpalli ja tavajalgpalli meistrivõistlustele, ei ole lubatud osaleda duubelvõistkonna mängijana Premium liiga mängudes.
- 33.15 Liigade võitjate väljaselgitamiseks peetavates kohtumistes tohivad osaleda vaid need mängijad, kes on üles antud sellesse võistkonda 30. septembril 2020. a või varem, v.a punktis 33.16 kirjeldatud juhul.
- 33.16 Premium, Esi- või Esiliiga B võistkonna duubelvõistkonna liigavõitja mängus ei tohi osaleda sellesse võistkonda üles antud mängija, kes on alates 31. juulist 2020. a (k.a) kuni duubelvõistkonna hooaja lõpuni mänginud põhivõistkonna eest rohkem kui 50% Võistluste mängudest.

- 33.17 Põhivõistkonna üleminekumängus on lubatud osaleda mängijal, kes on sellesse võistkonda üles antud 30. septembril 2020. a või varem ja duubelvõistkonda üles antud mängijal, kes on alates 31. juulist 2020. a kuni duubelvõistkonna hooaja lõpuni mänginud põhivõistkonna eest rohkem kui 50% mängudest.
- 33.18 Duubelvõistkonna üleminekumängus on lubatud osaleda mängijal, kes on sellesse võistkonda üles antud 30. septembril 2020. a või varem, v.a mängijal, kes on alates 31. juulist 2020. a kuni duubelvõistkonna hooaja lõpuni mänginud põhivõistkonna eest rohkem kui 50% mängudest.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 34 – Mänguvormid

- 34.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 34.1 Klubi registreerib koos võistkonna registreerimisega hooajaks vähemalt kaks erineva põhivärviga mänguvormi komplekti, põhimänguvormi ja varumänguvormi(-d). Koduvõistkond mängib alati oma põhimänguvormiga. Külalisvõistkond võib põhimänguvormiga mängida juhul, kui selle värvid ei kattu koduvõistkonna põhimänguvormi värvidega. Kui külalisvõistkonna põhimänguvormi värvid kattuvad koduvõistkonna omadega, peab ta mänguks kombineerima põhi- ja varumänguvormide baasil mänguvormi, mille värvid koduvõistkonna mänguvormi värvidega ei kattu.
- 34.2 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 34.3 Mänguvormi alt välja paistev alusrietus peab olema sama värvi, mis mängusärk või püksid.
- 34.4 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Numbrid kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 25-35 cm ja joonte paksus 3-5 cm ning personaalne number mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10-15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbril alus ning nime alus olema ühte värvi.
- 34.5 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbril suurus peab olema 10-15 cm.
- 34.6 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 34.7 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 34.8 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist „*UEFA Equipment Regulations*“.

X MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 35 – Lipud

- 35.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate Klubide lippude heiskamine soovituslik.

- 35.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses „Eesti lipu seadusega“.
- 35.3 Solvava sisuga ja provotseerivate lippude kasutamine Võistlusel on keelatud. Kodumängu korraldav Klubi peab vastavasisulised lipud eemaldama kohe.

Artikkel 36 – Turvalisus ja ohutus

- 36.1 Kodumängu korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldav Klubi hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid staadionile ja mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.
- 36.2 Teise liiga mängudel on turvalisuse eest vastutava isiku kohalolek soovituslik.
- 36.3 Vältimaks konflikti võistkondade fännide vahel ning ohutuse tagamiseks on koduklubi kohustatud panema vastasvõistkonna fännid eraldi sektoritesse või erinevatesse tribüüni otstesse.
- 36.4 Kodumängu korraldav Klubi peab tagama staadionil sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 36.5 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 36.6 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid, välja arvatud juhul, kui pürotehniliste vahendite kasutamine on lubatud staadioni omaniku poolt ning nende kasutamine on EJK-is eelnevalt registreeritud vastavalt kehtestatud korrale.
- 36.7 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- või otsajoone vahele.

Artikkel 37 – Meditsiiniline abi

- 37.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad,
 - b) käärid,
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termosel,
 - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Asept, 3%-line vesinikülhapihapendilahus),
 - e) haavapuhastuspadjad,
 - f) erineva suurusega plaastrid,
 - g) elastikside,
 - h) steriilsed sidemed.
- 37.2 Kodumängu korraldav Klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 38 – Mängupallid

- 38.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.

- 38.2 Teises liigas peab kodumängu korraldava Klubi tagama mänguks vähemalt viis (5), madalamates liigades vähemalt kolm (3) nõuetele vastavat mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, peavad mängupallid olema punast, oranži või muud hästinähtavat värvi.

Artikkel 39 – Pallipoisid/-tüdrukud

- 39.1 Teise liiga võistkondade soojenduse ja mängu ajal peab staadionil olema vähemalt kuus (6) pallipoissi/-tüdrukut, kes on mängijatest erinevas ühtses riietuses ning on vähemalt 12-aastased. Pallipoisid/-tüdrukud peavad olema asjatundlikud ja instrueeritud. Madalamates liigades on pallipoiste/-tüdrukute olemasolu soovituslik.

Artikkel 40 – Teadustus

- 40.1 Teise ja madalamate liigade mängudel on teadustus soovituslik.
- 40.2 Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivaldale õhutamise ja vastase või kohtunike halvustamine.

Artikkel 41 – Mängukava

- 41.1 Kodumängu korraldaval Klubil on soovituslik varustada pealtvaatajaid piisavas koguses ajakohase mängukavaga, mis sisaldab mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, turniiritabelit, kodumängu korraldava Klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.

XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 42 – Võistkondade saabumine

- 42.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 42.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

Artikkel 43 – Mänguprotokoll

- 43.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on võistkondade koosseisulehtede kinnitamine.
- 43.2 Mängus osalevad võistkonnad on kohustatud täitma võistkonna koosseisulehed vastavalt punktile 43.3 ja kinnitama need hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.
- 43.3 Võistkonna esindaja kannab mänguprotokolliga kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (pere- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametiisikute täisnimed. Mängijana mänguprotokolliga kantud isikut ametiisikuna enam mänguprotokolliga kanda ei ole lubatud. Kõik mänguprotokolliga kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mänguprotokolliga peab kinnitama Klubi esindaja, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängijal, keda pole enne mängu algust mänguprotokolliga kantud, ei ole õigust mängus osaleda. Mänguprotokolliga kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õigsuse eest osaleda antud mängus vastutab Klubi.

- 43.4 Võistkond võib ühes kohtumises mänguprotokollis kanda kuni kaheksateist (18) mängijat. Mängu peavad alustama need üksteist (11) mängijat, kelle nimed on mänguprotokollis esitatud esimestena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad.
- 43.5 Iga mängija peab mänguprotokollis olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama mänguprotokollis toodud numbritele.
- 43.6 Kapteni ja väravavahi nimed tuleb mänguprotokollis ära märkida.
- 43.7 Minimaalne mängijate arv väljakul on seitse (7). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse -:+.
- 43.8 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui seitse (7) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 43.9 Sama Klubi Premium, Esi- või Esiliigas B mängiva võistkonna duubelvõistkond, mille nimi kannab laiendit U21, peab koosnema enamasti alla 22-aastastest mängijatest. Mänguprotokollis on lubatud kanda vaid väravavahid ja kuni kolm (3) väljakumängijat, kes on sündinud 1998. aastal või varem, ülejäänud mänguprotokollis kantavad mängijad peavad olema sündinud 1999. aastal või hiljem.
- 43.10 Sama Klubi Premium, Esi- või Esiliigas B mängiva duubelvõistkonna duubelvõistkond (nn Klubi kolmas võistkond), mille nimi kannab laiendit U19, peab koosnema enamasti alla 20-aastastest mängijatest. Mänguprotokollis on lubatud kanda vaid väravavahid ja kuni kolm (3) väljakumängijat, kes on sündinud 2000. aastal või varem, ülejäänud mänguprotokollis kantavad mängijad peavad olema sündinud 2001. aastal või hiljem.
- 43.11 Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on kantud mänguprotokollis. Mängija, kes on välja vahetatud, enam uuesti mängus osaleda ei saa.
- 43.12 Kõigil mänguprotokollis kantud mängijatel ja ametiisikutel peavad mängul kaasas olema isikultõendavad dokumendid. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida mänguprotokollis kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 44 – Mänguprotokollis esitatud mängijate asendamine

- 44.1 Kui mänguprotokollis lehed on mõlema Klubi poolt kinnitatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:
- 44.1.1 kui keegi mänguprotokollis esimesena esitatud üheteistkümnest (11) mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, v.a kohtuniku poolt eemaldatud mängija, võib teda asendada ükskõik kellega seitsmest vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Asendatud mängijat võib sellisel juhul kanda mänguprotokollis vahetusmängijana, samuti on lubatud teda mänguprotokollis välja võtta ning vahetusmängijat asendada uue ülesantud mängijaga. Vahetusmängijate arv selle tulemusena ei väheneks. Mängu vältel võib välja vahetada kuni viis (5) mängijat;

44.1.2 kui keegi mänguprotokollis esitatud seitsmest vahetusmängijast ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue üles antud mängijaga. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust.

44.1.3 kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud väljakumängijat võib asendada ükskõik kellega seitsmest vahetusmängijast. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik. Mõlemal juhul väheneb vahetusmängijate arv, kuid lubatud vahetuste arv mängus jääb samaks.

Artikkel 45 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

45.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.

45.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 46 – Mängijate vahetamine

46.1 Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad teha viis (5) vahetust.

46.2 Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Ala, kus soojendust tehakse, määrab kohtunik. Korraga tohib soojendust teha mõlemast võistkonnast kuni kolm (3) vahetusmängijat koos soojendust läbiviiva juhendajaga, kes on mänguprotokollis kantud ametiisikuna. Erandkorras võib kohtunik lubada soojendust teha korraga kuni viiel (5) mängijal, tingimusel et staadionil on soojenduse tegemiseks piisavalt suur mänguväljaku vahetus läheduses paiknev eraldi ala.

46.3 Soojendust tegevad mängijad ja nende juhendaja peavad olema väljakumängijatest erinevat värvi riietusega.

Artikkel 47 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

47.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute litsentseerimise ja registreerimise korrale.

47.2 Tehnilises alas tohivad olla kuni kuus (6) Klubi ametiisikut ja kuni seitse (7) vahetusmängijat, st kokku kuni kolmteist (13) inimest. Mänguprotokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.

47.3 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

47.4 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik. Eemaldatud ametiisik ei tohi kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.

Artikkel 48 – Mänguprotokollis täitmine, edastamine EJL-le ja avalikustamine

48.1 15 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik mänguprotokollis mängus löödud väravad ja vahetused koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos

minuti, mängija ees- ja perekonnanime, võistkonna ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta mänguprotokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:

48.1.1 Mängija/ametiisiku eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale/ametiisikule näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;

48.1.2 kõik muud juhtumid.

48.2 Võistkonna esindaja on kohustatud pärast mängu lõppu tutvuma mänguprotokolliga EJL-i kodulehel veendumaks, et kõik mängusündmused on õiged. Kuni 72 tundi pärast mängu lõppu on võistkonna esindajatel õigus paranduste tegemiseks saata e-kiri aadressile protokollid@jalgpall.ee.

48.3 Mänguprotokoll avalikustatakse EJL-i kodulehel.

48.4 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 55.

XII KOHTUNIKUD

Artikkel 49 – Kohtunikud

49.1 EJL määrab Võistluste mängudele määratletud kriteeriumitele vastava väljakukohtuniku ja kaks abikohtunikku.

49.2 Kohtunikud ja abikohtunikud on EJL-i ametlikeks isikuteks mängul.

49.3 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

49.4 Pärast mängu paneb väljakukohtunik võistkondadele Ausa mängu hinded.

Artikkel 50 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine

50.1 Kui kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saanud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik võtab vastu otsuse, kuidas olukorda lahendada. Kui kohtunike komisjon otsustab kohtuniku, abikohtuniku ja/või neljanda ametniku välja vahetada, on selline otsus lõplik.

Artikkel 51 – Kohtuniku terviserike

51.1 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 23 või 24.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 52 – EJL distsiplinaareeskirjad

52.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 53 – Hoiatused ja eemaldamised

53.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks

mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.

- 53.2 Mänguväljakult eemaldatud mängija, treener või muu ametiisik peab koheselt lahkuma tehnilisest alast ning ei tohi kuni mängu lõpuni viibida tehnilises alas ega juhendada mitte mingil viisil võistkonda.
- 53.3 Mängija ja võistkonna ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest mängija ja võistkonna ametiisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 53.4 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise.
- 53.5 Mängukeeld, v.a tähtajaline mängukeeld, ei kandu ühest sarjast teise.
- 53.6 Üksikud kollased kaardid, millele ei ole järgnenud mängukeeldu, aeguvad peale põhiturniiri lõppu ja üleminekmängudele / liigavõitjate mängudele edasi ei kandu.
- 53.7 Kandmata kollaste kaartide karistused aeguvad peale Võistluste lõppu ja järgnevasse hooaegadesse edasi ei kandu. Hooajal 2019 saadud kandmata kollaste kaartide karistused ei kandu hooaega 2020.
- 53.8 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste põhiturniiri või üleminekmängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Mängukeeld ei laiene automaatselt teise sarja mängudele.
- 53.9 Kui treener või ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste põhiturniiri või üleminekmängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegasesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/ tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teise sarja mängudele.
- 53.10 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas ei mängija, treeneri ega mistahes muu ametiisikuna selle võistkonna mängus, kus tal mängijana vastavalt juhendile on võimalik osaleda enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise.
- 53.11 Mängija, kes mängib mitmes liigas, ei tohi enne mängida teistes liigades, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmist, välja arvatud punktides 53.14 – 53.17 kirjeldatud juhtudel. Pärast mängu vahelejätmist võib mängija teistes liigades osaleda mitte varem kui järgmisel päeval.
- 53.12 Duubel- või järelkasvuvõistkonna mängija puhul arvestatakse põhivõistkonnas saadud karistuse eest vahele jäetud mäng viie (5) mängu hulka, mida tal vastavalt juhendi punktile 33.8 või 33.9 on lubatud põhivõistkonna eest mängida.
- 53.13 Kui duubelvõistkonna mängija antakse peale karistuse, mille tõttu ta peab mängu/mänge vahele jätma, saamist üles põhivõistkonda, ei tohi ta põhivõistkonna mängus osaleda enne, kui duubelvõistkonnal on toimunud piisav arv mängu.

- 53.14 Kui mitmes liigas mängiv mängija saab duubelvõistkonna viimases mängus enne suvist mängupausi või hooaja viimases mängus (k.a üleminekumängus ja liigavõitjate mängus) karistuse, mille tõttu ta saab oma karistuse duubelvõistkonna eest ära kanda alles pärast suvist mängupausi või uuel hooajal, saab ta oma karistuse ära kanda järgmises/järgmistes põhivõistkonna mängus/mängudes (k.a üleminekumängus/-mängudes ja liigavõitjate mängus), kui ta on karistuse saamise hetkeks põhivõistkonna eest mänginud vähemalt sama palju või rohkem mängu kui duubelvõistkonna eest.
- 53.15 Kui vastavalt juhendi punktile 33.8 põhivõistkonna mängus osalev teise Klubi duubelvõistkonna mängija saab oma viimases mängus, kus tal põhivõistkonna eest on lubatud mängida, karistuse, mida tal ei ole võimalik põhivõistkonna mängus ära kanda, kannab ta oma karistuse ära järgmises/järgmistes duubelvõistkonna mängus/mängudes.
- 53.16 Juhul kui mängija vahetab kahe hooaja vahel Klubi või võistkonda, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kus mängib võistkond, millesse mängija üles antakse.
- 53.17 Juhul kui võistkond, millesse mängija oli eelmisel hooajal üles antud, tõuseb järgmisel hooajal üles või langeb madalamasse liigasse, peab mängija nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kuhu tema võistkond tõuseb või langeb.
- 53.18 Kui treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski täiskasvanute meistrivõistluste mängus olla treeneri või muu ametiisikuna mänguprotokollil kantud ega viibida tehnilises alas enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise. Mängijana ei ole diskvalifitseeritud treeneril või muul ametiisikul lubatud osaleda vaid selle võistkonna järgmises/järgmistes mängus/mängudes, mille eest ta treeneri või muu ametiisikuna eemaldati. Diskvalifitseeritud treener ja muu ametiisik ei tohi kaks (2) tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 53.19 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab Klubi.

Artikkel 54 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 54.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 42.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 54.2 Loobumiskaotuse, kaasa arvatud üleminekumängul antud loobumiskaotuse puhul, jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 54.3 Loobumiskaotuse andnud võistkonna Klubi, kes on EJL-i ja vastasvõistkonna Klubi loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub 150 euro suuruse summa. Klubi, kes EJL-i ja vastasvõistkonna Klubi oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita, tasub 300 euro suuruse summa. Ühe hooaja jooksul kaks (2) loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse.

- 54.4 Võistlustest loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning Klubil tuleb EJK-le tasuda 300 euro suurune trahvisumma.
- 54.5 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui ta on mänginud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotus ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused annulleeritakse. Kõik nendes mängudes saadud hoiatused ja eemaldamised jäävad jõusse.
- 54.6 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud mänguprotokolli vahetusmängijana, kuid ei mängi kaasa või mistahes muu ametiisikuna, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 54.7 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav treener või muu ametiisik on kantud mänguprotokolli, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 54.8 Juhul kui mänguprotokolli kandmata mängija, kes ei mängi kaasa või mistahes muu ametiisik viibib tehnilises alas, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Kui mänguprotokolli kandmata mängija osaleb mängus, rakendatakse punktis 54.9 sätestatud.
- 54.9 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastavõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastavõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 54.10 Kui 2002. aastal või hiljem sündinud noormängija mängib seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJK-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 54.11 Kui mängija osaleb ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJK-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 54.12 Kui võistkond saab hooaja jooksul kolmandat või enam korda ühes (1) Võistluste mängus viis (5) või rohkem hoiatust, seejuures võrdsustatakse eemaldamine kahe hoiatusega, esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks.
- 54.13 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisas IV toodud sanktsioone või esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks. Lisaks võib EJK edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

Artikkel 55 – Protesti esitamine

- 55.1 Protesti saab esitada:
- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
 - b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
 - c) kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
 - d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 55.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 55.3 Protesti esitamine tuleb fikseerida mängu mänguprotokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjasse puutuva omapoolse selgituse.
- 55.4 Võistkond peab kohtuniku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokollis märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.
- 55.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu mänguprotokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 55.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJK-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 55.7 Protesti rahuldamisest kautsjon tagastatakse.
- 55.8 Protesti arutamine toimub EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 55.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

XIV DOPING. MÄNGUKÄIGU JA TULEMUSE EELNEV FIKSEERIMINE

Artikkel 56 – Doping

- 56.1 Dopingu kasutamiseks loetakse dokumendis „Eesti dopinguvastased reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 56.2 Dopingu kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJK rikkuja suhtes distsiplinaarmenetlust.
- 56.3 Mängijat võidakse dopingu suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidopingu Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 56.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Eesti Antidopingu Sihtasutuse poolt mängule määratud dopinguarst teatab koos inspektoriga mängu vaheajal mõlema

võistkonna esindajale nende mänguprotokolli kantud mängijate nimed, kes peavad pärast mängu lõppu andma dopinguproovi.

- 56.5 Klubi peab tagama, et dopingukontrolliks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub kohealt dopingukontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduurireegleid. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.
- 56.6 Kodumängu korraldab Klubi peab tagama dopinguproovi võtmiseks vastavad tingimused.

Artikkel 57 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine

- 57.1 Võistlustel osaleval mängijal on otseselt või kaudselt talle lähedase isiku (pereliige, sugulane, elukaaslane, sõber jt) kaudu keelatud osaleda panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustumängudes mängu tulemuse või käigu peale Võistlustel, millest mängija osa võtab.
- 57.2 Mängija või Klubi ametisiku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, kohaldatakse mängija ja/või Klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i Distsiplinaamäärusele. EJL teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ning riiklike asutuste ja organisatsioonidega.

XV LÕPPSÄTTED

Artikkel 58 – Vaidluste lahendamine

- 58.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse „EJL-i põhikirja“ IV peatükis sätestatud.

Artikkel 59 – Täpsustav asjaolu

- 59.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse Klubiks ka selline meistrivõistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi Klubi poolt.

Artikkel 60 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 60.1 Juhendis käsitlemata või vääramatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 60.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 61 – Lisad

- 61.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 62 – Jõustumine

- 62.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 29. novembril 2019. a ja kehtib jalgpalli 2020. a hooajal.
- 62.2 15. detsembril 2019. a tehtud juhatuse otsusega on muudetud punkti 33.6.

LISA I: Aus mäng

Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsivõitluste saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustavad järgima Klubi ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EKL-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või Võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EKL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EKL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluste tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluste käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EKL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustamängudes mängu tulemuse või käigu peale EKL-i või tema poolt korraldatavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EKL-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavasid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;

- ei järgi EJL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitatamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitatamatult ei teavita EJL-i ükskõik millises talle teada olevast rikkumisest ülalloodud käitumispõhimõtetes.

B - Ausa mängu hindamine

Sissejuhatus

Ausa mängu propageerimiseks korraldab EJL igal hooajal Teise ja madalamte liigade võistkondadele Ausa mängu konkursi. Ausa mängu konkursi kokkuvõtte tegemisel summeeritakse võistkonna poolt kogutud hindepunktid ning jagatakse hinnatud mängude arvuga. Suurima hinde saanud võistkond on võitja.

Võrdse hinde korral Ausa mängu konkursi paremusjärjestuse määramisel arvestatakse:

- a) väiksemat eemaldamiste arvu liigas;
- b) väiksemat hoiatuste arvu liigas, v.a kaks (2) hoiatust ühes mängus, mida võetakse arvesse punktis a);
- c) väiksem loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu liigas;
- d) suuremat maksimumhinnete arvu kõikide kriteeriumite arvestuses;
- e) paremat kohta turniiritabelis.

Pärast mängu täidab mängu kohtunik mänguprotokolli sisestades Ausa mängu hindamise vormi.

Hindamismeetodid

Hindamisvormil on esitatud kolm kriteeriumit, mille alusel Klubide Ausa mängu väärilist käitumist hinnatakse. Hindamine peaks põhinema pigem positiivsetel kui negatiivsetel aspektidel. Reeglina ei tohiks kõige kõrgemaid punkte anda, kui Klubi ei ole välja näidanud positiivset suhtumist.

Hindamiskriteeriumid

1. Punased ja kollased kaardid. Maksimaalsest kümnest (10) punktist arvatakse maha:

- kollase kaardi eest üks (1) punkti,
- punase kaardi eest kolm (3) punkt.

Kui mängija või võistkonna ametisik saab samas mängus teise kollase kaardi, millele järgneb vastavalt reeglitele punane kaart, siis võetakse arvesse ainult punane kaart, st maksimaalsest kümnest (10) punktist arvatakse maha kolm (3) punkt.

Kui aga mängija või võistkonna ametisik, kes on mängu jooksul saanud kollase kaardi, sooritab uue rikkumise, mille eest talle näidatakse otse punast kaarti, siis võetakse maksimaalsest kümnest (10) punktist maha kokku neli (4) punkti (1+3 punkti).

2. Vastase austamine

- maksimaalselt kümme (10) punkti,
- minimaalselt üks (1) punkt.

Mängijatelt oodatakse, et nad austavad Mängureegleid, võistlusjuhendit ja vastaseid. Samuti oodatakse kõigilt Klubiga seotud inimestelt võistkonna seotud ametisikutelt, et ka nemad käituksid vastavalt Ausa mängu põhimõtetele.

Hinnates mängijate käitumist vastasmängijate suhtes, ei tohiks "Punaste ja kollaste kaartide" kriteeriumiga kajastatud rikkumisi arvesse võtta kahekordselt. Samas aga võib kohtunik arvestada nende rikkumiste, mille eest kaart mängijale määrati, tõsidust.

Hindamine peaks põhinema positiivse hoiaku (nt vigastatud vastasmängija aitamine) kajastamisel, mitte rikkumiste rõhutamisel.

3. Kohtuniku austamine

- maksimaalselt kümme (10) punkti,
- minimaalselt üks (1) punkt.

Mängijatelt oodatakse, et nad austavad kohtunikke nii inimestena kui ka otsuste langetajatena. Vältida tuleks "Punaste ja kollaste kaartide" kriteeriumiga kajastatud rikkumiste arvesse võtmist kahekordselt. Samas võib kohtunik arvestada nende rikkumiste tõsidust, mille eest kaart mängijale määrati.

Üldhinne

Üldhinde väljaarvutamiseks liidetakse ühele võistkonnale kõikide kriteeriumite eest antud punktid ja jagatakse 3-ga.

Ühes mängus on võimalik saada maksimaalselt kolmkümmend (30) punkti.

Üldhinne tuleb kajastada tuhandik-täpsusega, so kolm kohta pärast koma.

KLUBI KINNITUS 2020. A EESTI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2020. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2020. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

Klubi nimi: _____

Allkirjaõiguslik isik: _____

Allkiri: _____

Koht/Kuupäev: _____

LISA III: Liigade võitjate finaalide korraldamine

VALDKOND	KIRJELDUS/TEGEVUS	KOHUSTUSLIK/ SOOVITUSLIK	VASTU- TAJA	FINANT- SEERIJA
<u>Staadion ja selle varustus</u>				
Staadion	Mäng toimub selle võistkonna kodustaadionil, kellel on turniiritabelis rohkem punkte.	Kohustuslik	Klubi	Klubi
Mänguväljak	Mänguväljaku ettevalmistamine vastavalt „Mängureeglitele“	Kohustuslik	Klubi	Klubi
Riietusruumid	Mõlemale võistkonnale ning kohtunikele peavad olema tagatud riiete vahetamise ja pesemisvõimalused staadionil või selle vahetus läheduses	Kohustuslik	Klubi	Klubi
Vahetusmängijate pingid	Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vähemalt 6 istekohaga (soovituslikult 13 istekohaga ning varikatusega) vahetusmängijate pingid	Kohustuslik	Klubi	Klubi
Neljanda kohtuniku positsioon	Teise liiga finaalsiks peab neljandale kohtunikule olema tagatud kahe tehnilise ala vahel väljaku keskjoone läheduses iste koos lauaga	Kohustuslik	Klubi	Klubi
Lipud	Mängul peavad olema heisatud Eesti ja osalevate Klubide lipud. Lisaks võivad olla heisatud UEFA, FIFA, UEFA Respect, linna vm lipud	Soovituslik	EJL	EJL
Tabloo	Staadionil peab olema mänguseisu kajastav tabloo	Soovituslik	Klubi	Klubi
<u>Kohtunikud</u>				
Kohtunike määramine	EJL määrab mängule kohtuniku, kaks abikohtuniku ning Teise liiga finaale lisaks neljanda kohtuniku	Kohustuslik	EJL	EJL
Vahetusmängijate tabloo	Teises liigas peab neljanda kohtuniku varustuse hulka kuuluma vahetusmängijate tabloo	Kohustuslik	EJL	EJL
Mänguprotokollid	Mängus osalevad võistkonnad on kohustatud mänguprotokollide võistkondade koosseisu lehed eelnevalt välja trükkima EJL-i kodulehelt ning esitama need täidetult kohtunikule hiljemalt 45 minutit enne mängu	Kohustuslik	Klubid	Klubid
<u>Meedia</u>				

Pressiteade	Pressiteate koostamine ja edastamine	Kohustuslik	EJL	EJL
Mängueelne ankeet	Mängueelse informatsiooni ankeedi täitmine ERIS-es hiljemalt 3 tööpäeva enne mängu.	Kohustuslik	Klubi	
Mänguinfo	Mänguinfo levitamine meedias ning Klubi kodulehel	Soovituslik	Klubid	Klubid
Fotograafid mängul	Fotograafid peavad olema eristatavad ja viibima mängu ajal selleks ettenähtud kohtadel	Kohustuslik	EJL	EJL
Mängu salvestamine	Koduklubi võib en-koostatud mängu salvestada algusest lõpuni kaameraga võimalikult heas kvaliteedis ja toimetama mängu salvestuse EJL-i hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul	Soovituslik	Klubi	Klubi
Mängukava	Koduklubi võib koostada ja trükkida mängukava, mis sisaldab mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, kodumängu korraldava Klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni. Mängukava võib asendada ka „start-list“	Soovituslik	Klubi	Klubi
<u>Ohutus ja turvalisus</u>				
Turvatöötajad	Mängul on nõutav turvalisuse eest vastutava isiku kohalolek. Lisaks peab mängul olema turvalisuse tagamiseks piisav arv turvatöötajad või korrapidajaid	Kohustuslik	EJL	EJL
Meditsiinitöötaja	Mängul peab viibima arst või meditsiinitöötaja	Kohustuslik	EJL	EJL
Kanderaamid	Mängul peab olema vähemalt üks kanderaam	Kohustuslik	EJL	EJL
<u>Mängukorraldus</u>				
Mängu korraldaja	Mängu korraldaja on EJL koos koduvõistkonna Klubiga			
Helitehnika	Staadionil peab olema piisava võimsusega helisüsteem	Kohustuslik	EJL	EJL
Teadustus	Mängudel peab olema teadustaja, kes edastab teateid eesti ning enamusele pealtvaatajatele arusaadavas keeles	Kohustuslik	EJL	EJL
Piletimüük	Piletimüügi korraldamine mängudel on soovituslik, piletite eest saadav tulu kuulub mängu korraldavale Klubile	Soovituslik	Klubi	Klubi

Toitlustus	Mängudel võib olla korraldatud karastusjookide ja suupistete müük pealtvaatajatele. Lubatud on müüa vaid vähese alkoholisisaldusega (alla 6 protsendi) jooke	Soovituslik	Klubi	Klubi
Mängupallid	Mänguks peab olema tagatud vähemalt viis (5) „Mängureeglitele“ vastavat mängupalli	Kohustuslik	EJL	EJL
Pallipoisid/-tüdrukud	Võistkondade soojenduse ja mängu ajal peab staadionil olema vähemalt kuus (6) pallipoissi/-tüdrukut, kes on vähemalt 12-aastased. Pallipoisid/-tüdrukud peavad olema asjatundlikud ja instrueeritud	Kohustuslik	Klubi	Klubi
Sildid ja viidad	Mängijate ja kohtunike riietusruumid ning varumängijate pingid peavad olema sildistatud, muud viited staadionil on soovituslikud	Kohustuslik/ soovituslik	Klubi	Klubi
Mängueelne koosolek	50 minutit enne mängu algust toimub staadionil koosolek, millest võtavad osa EJL-i poolt mängule määratud kohtunikud, mõlema võistkonna esindajad, ning mängu korraldaja	Kohustuslik	EJL	EJL
Ametlik mängu fotograaf	Mängul peab olema ametlik fotograaf. Liiga võitjast tehakse peale autasustamist ametlik foto liigavõitja bänneri taustal, mille tagab EJL	Kohustuslik	EJL	EJL
<u>Autasustamine</u>				
Karikas	EJL autasustab liiga võitjat karikaga	Kohustuslik	EJL	EJL
Medalid, diplomid	EJL autasustab kõikide liigade võitjaid diplomitega ning nende liikmeid diplomite ja medalitega. Liigavõitjate finaalmängus teiseks tulnud võistkondi autasustatakse diplomitega ning nende liikmeid diplomite ja medalitega	Kohustuslik	EJL	EJL
Autasustaja	Auhinnad annab üle EJL esindaja	Kohustuslik	EJL	EJL

LISA IV: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Liiga liikmemaks Teises liigas	1 430
Liiga liikmemaks madalamates liigades	960
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1 000
Mänguaja ja -koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	100
Täiendav mängijate ülesandmine peale ettenähtud tähtaega	200
Sanktsioonid:	
Loobumiskaotus etteteatamise korral	150
Loobumiskaotus mitteetteteatamise korral	300
Võistkonna Võistlustelt mahavõtmine	300
Mänguõigust mitteomava mängija/ametiisiku mänguprotokolli kandmine või osalemine mängus	100
2002. aastal või hiljem sündinud mängija osalemine seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) mängus	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi mitteomava ametiisiku või treeneri kandmine mänguprotokolli.	100
Mängija osalemine rohkem kui ühes (1) E JL-i egiidi all toimivas mängus päevas	100
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 75
Riietusruumide ja/või pesemisvõimaluse puudumine Teises liigas	50
Pesemisvõimaluse puudumine madalamates liigades	30
Piisava arvu pallide puudumine Teises liigas	50
Piisava arvu pallide puudumine madalamates liigades	30
Pallipoiste/-tüdrukute puudumine Teises liigas	20
Mänguprotokolli esitamine kohtunikule ettenähtust hiljem	20